

Komunikácia a práca so systémom TIPES – program TIPES dos.

V tomto návode Vás oboznámime s prácou a nastavením EKS pri vytvorení zoznamu priradenia, uložení všetkých potrebných údajov do vnútornej pamäti ovládača, predstavi možnosti vykonania potrebných zmien v údajoch v súlade so správnym používaním EKS a pretekovým poriadkom SZ CHPH.

EKS TIPES potrebuje pre správne fungovanie poznať :

- presnú identifikáciu chovateľa
- pretekový plán, alebo miesta štartu holubov aktuálnej pretekovej sezóny, ktorých sa chce chovateľ so svojimi holubmi zúčastniť
- zoznam priradenia elektronických krúžkov, to znamená evidenciu holubov ktorá obsahuje presné číslo rodovej obrúčky holuba a pohlavie holuba, ku ktorej je priradené číslo závodného krúžku (elektronického TIPES krúžku)

Na spracovanie uvedených údajov je potrebné mať :

- zostavu EKS TIPES spojenú do jedného celku pomocou na to určených káblov tak ako pri nasadzovaní holubov na pretek
- osobný počítač

Tieto dve zariadenia sú navzájom prepojené na to určeným káblom cez nasadzovaciú jednotku a com port počítača. V počítači je nutné mať nainštalovaný software TIPES dos.

Vytvorenie požadovaných zostáv a spracovanie potrebných údajov vykonáme v dvoch krokoch :

- všetky uvedené údaje musíme ručne natipovať do počítača, tu potom vytvoríme zoznam priradenia a pripravené súbory uložíme v programe
- všetky pripravené súbory s počítača premiestnime do vnútornej pamäte ovládača EKS individuálne každému chovateľovi.

Inštalácia programu TIPES dos

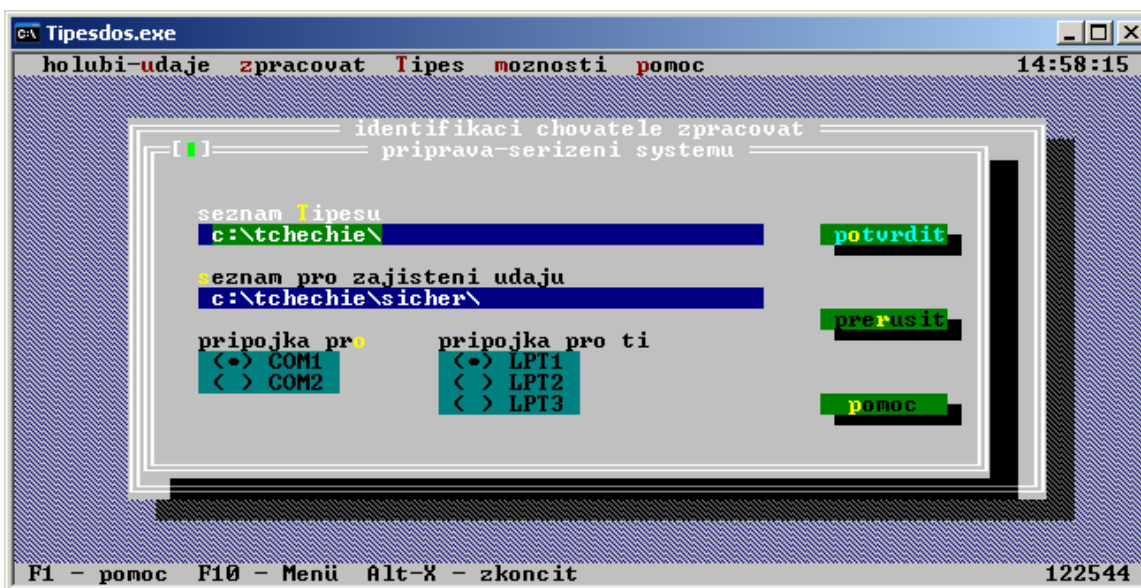
Tento návod je určený pre používateľov osobného počítača, ktorý sa budú zaoberať konfiguráciou EKS TIPES a pravidelnou aktualizáciou už spomenutých databáz. K tomuto je potrebná základná znalosť operačného systému dos a Windows na užívateľskej úrovni.

Program skopírujeme alebo rozbalíme do adresára C:\TIPESMAN. Tento adresár je potrebné dodržať, lebo od neho závisí fungovanie programu.

Spustenie programu:

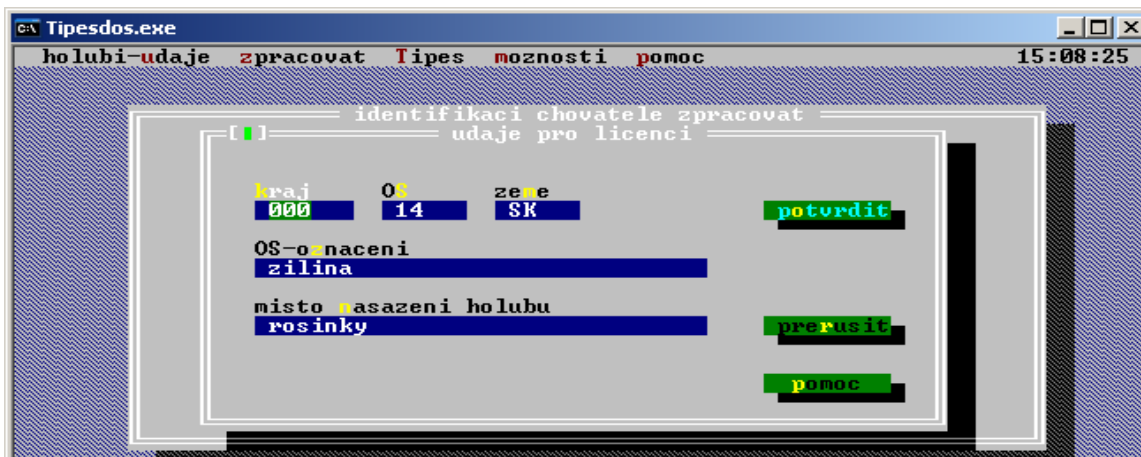
V prostředí Windows stačí kliknout myšou na soubor TIPESDOS.exe, v prostředí DOS je potřebné tento soubor spustit. Program je určený pre DOS, takže vo Windows sa spustí v okne. Na jeho fungovaní sa však nič nemení. Je potrebné myslieť na to že pri komunikácii so systémom TIPES bude využívaný sériový port (COM), preto ho nesmie blokovat nejaké prídavné zariadenie, napr. myš alebo modem.

Pre spustenie programu je potrebné v menu **Možnosti/Príprava –seřizení** zvolit port ku ktorému je systém TIPES pripojený (COM 1 alebo COM 2). Potom tiež nastavenie pripojenia tlačiarne (obyčajne LPT 1)

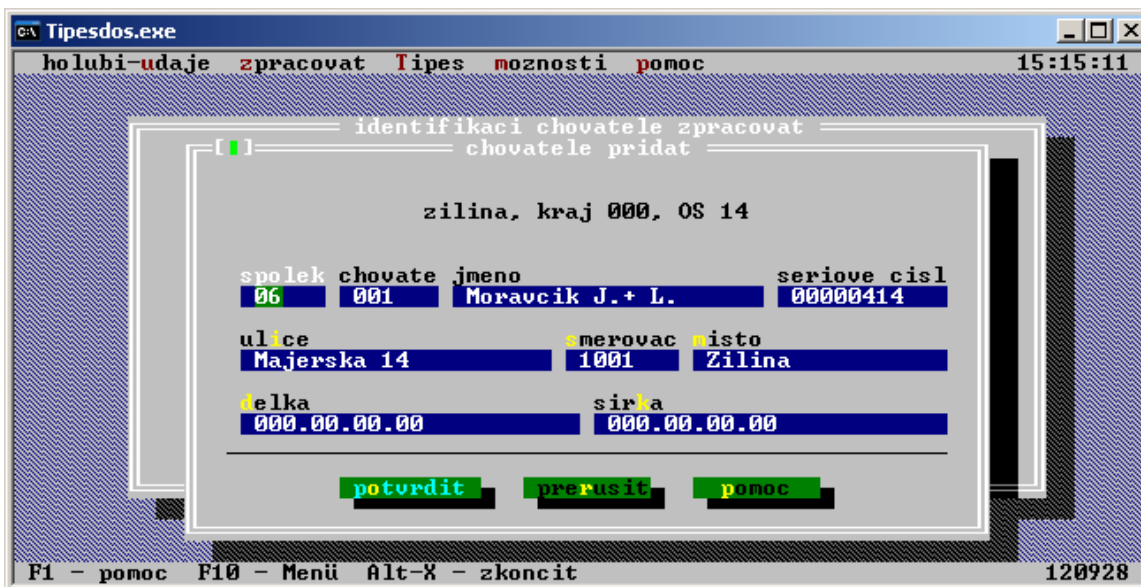


Základná konfigurácia:

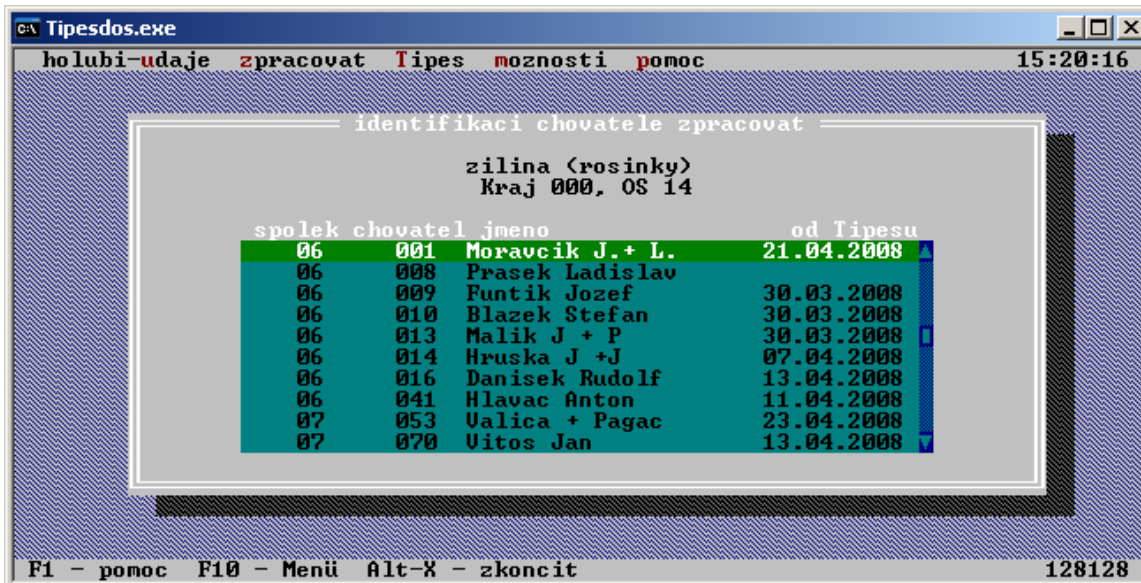
Najskôr je do programu potrebné zadať hlavné a nutné údaje, bez ktorých by program nepracoval korektné. Na hlavnej lište v hornj časti okna je zobrazená hlavná lišta. V menu **možnosti /údaje pro licenci** vyplňte jednotlivé políčka podľa obrázku.



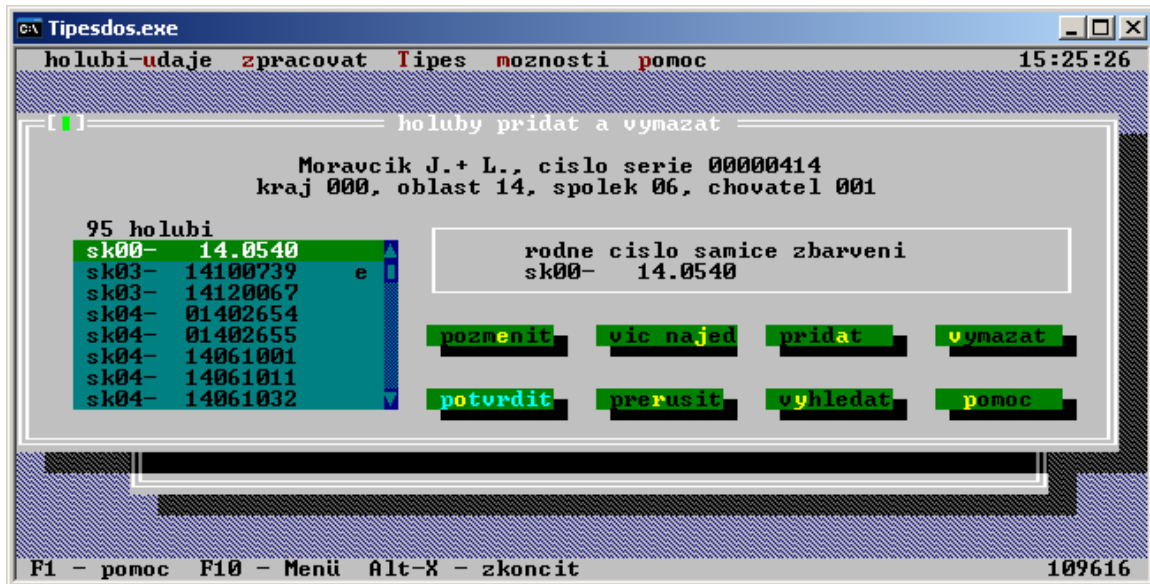
Potom v menu **holubi-údaje /chovateľ** máme možnosti nový, pozmeniť alebo vymazať. Ak si vyberieme pridať nového chovateľa otvorí sa nové okno. Tu je potrebné vyplniť jednotlivé políčka podľa obr.



Údaje uložíme potvrdením kliknutím na tlačidlo potvrdiť. V okne **identifikaci chovatele spracovat** sa objaví nový chovateľ.



V ďalšom kroku v menu **holuby - udaje /holuby** máme možnosť spracovať, priradiť, seradiť holuby. Každý chovateľ má vlastný zoznam holubov, vlastnú evidenciu. V menu spracovat - postupne pridávame holuby až vytvoríme celý zoznam (evidenciu) holubov vybrateho chovateľa.



Každú vykonanú zmenu je potrebné potvrdiť, tým sa zmena uloží do zoznamu.

Vytvorenie zoznamu priradenia.

Aby sme vytvorili zoznam priradenia holubov chovateľa, musíme každému holubovi priradiť elektronický TIPES krúžok. V menu **holuby-udaje/holuby/priradiť** sa dostaneme do okna **holubum elektronicke krouzky priradiť**. Pri tomto úkone vytvárame pevné spojenie medzi číslom rodovej obrúčky holuba a číslom elektronického TIPES krúžka. Systém TIPES je spojený cez nasadzovaciu jednotku s počítačom na to určeným káblom. Na displeji ovládača v hlavnom menu je vyberieme možnosť PRIRADENIE a potvrdíme enter na klávesnici ovládača.

V zozname holubov chovateľa vyberieme holuba ktorému chceme pridať čip. Vložíme čip do priehlbiny v nasadzovacej jednotke, ozve sa krátke pípnutie a na displeji ovládača sa zobrazí osem miestny kód čipu. Na počítači potom kliknite na políčko priradiť, počítač načíta číslo čipu a pred číslom holuba sa objaví znak o. V pravej hornej časti okna sa pod textom **elektronicke krouzky** objaví kód čipu. Potom vyberiete zo zoznamu ďalšieho holuba, do matky vložte ďalší čip a kliknite na priradiť. Tuto činnosť opakujte dovtedy pokiaľ všetky holuby zo zoznamu budú mať pridelené el. TIPES krúžky – vytvoríte zoznam priradenia.



Vytvorenie pretekového plánu:

V menu **holuby - udaje / miesta vypustenia spracovat'** môžeme aktualizovať miesta štartu holubov podľa aktuálneho pretekového plánu. Kliknutím na tlačidlo **Pridať** zostavíme postupne všetky miesta štartu.



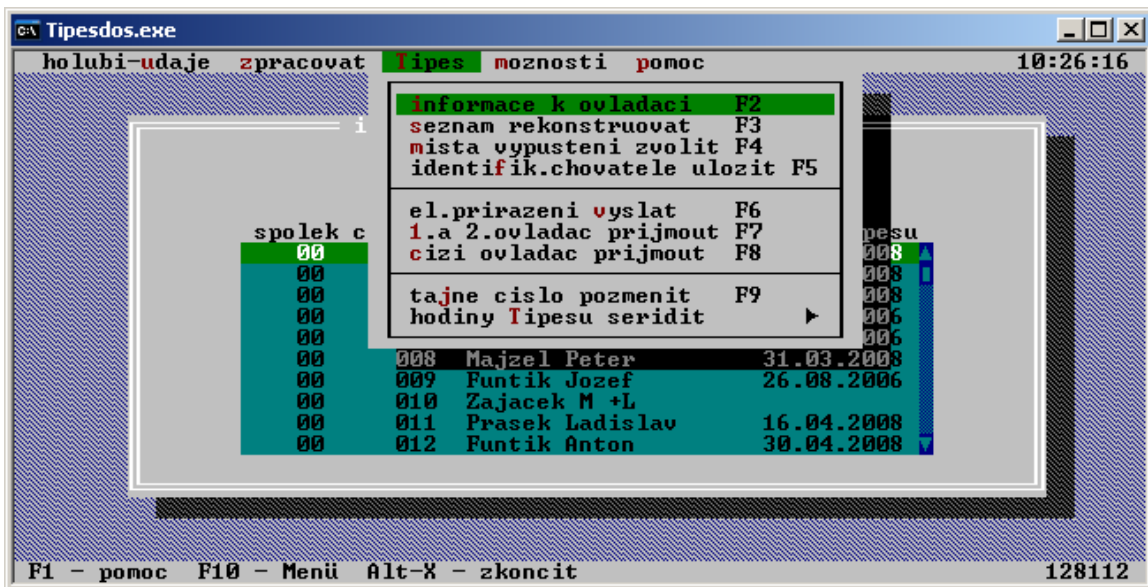
Podľa tohto postupu práce máme všetky potrebné údaje uložené v PC. V ďalšom kroku ich uložíme do ovládača EKS chovateľa.

Uloženie údajov do ovládača

Tento postup zaisťuje uloženie údajov z počítača do vnútornej pamäte ovládača. Predpokladom úspešného zvládnutia tohto bodu je správne zapojenie a nastavenie EKS. Systém je prepojený s počítačom cez nasadzovaciu

jednotku pomocou na to určeného kábla. V hlavnom menu na ovládači nastavíme **VYMAZAŤ** a potvrdíte enter na klávesnici ovládača. Potom napíšete do ovládača tajné čísla, štandardne 1, 2, 3, 4, 5, 6 a počkáte 10 sekúnd do ukončenia vymazania (ovládač MC 2100 neodpočítava 10s., tu po zadaní tajných čísel potvrdíte enter). Po vymazaní vonkajšej pamäte ovládača zvolíte v menu ovládača možnosť **SPOJENI S PC**.

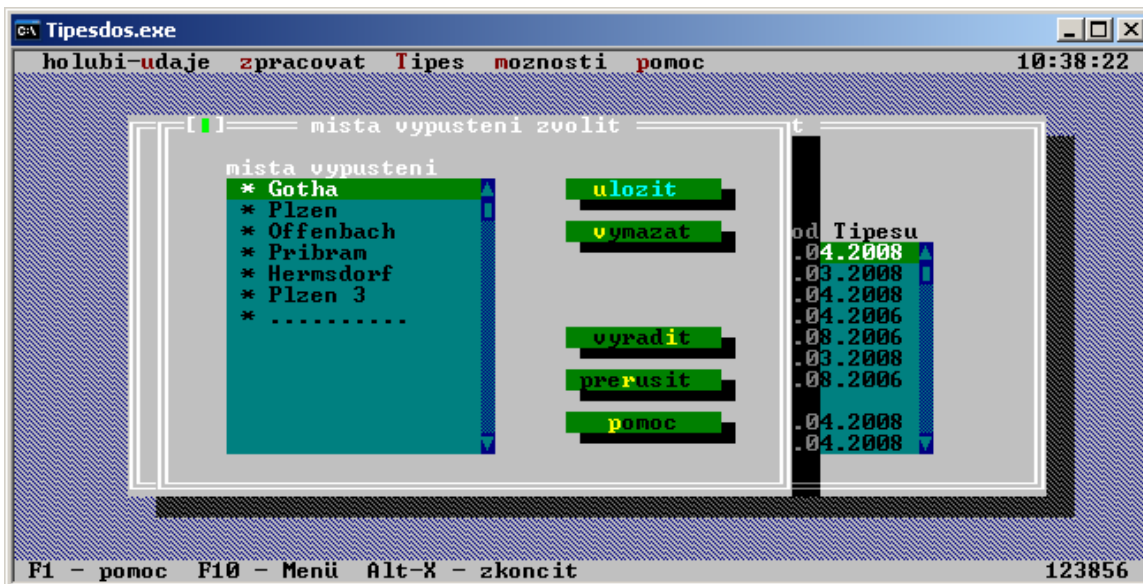
Teraz máte systém pripravený k prijatiu údajov z počítača. Na hlavnej lište v počítači zvolíte v menu **TIPES / IDENTIFIK. CHOVATELE ULOZIT**. Do ovládača sa uložia všetky údaje ktoré ste zadali pri vytvorení nového chovateľa (meno, adresa a pod.) F5



Ďalej vyberte v menu **TIPES / el. prirazeni vyslat** alebo F6. Do ovládača sa teraz ukladá tabuľka priradenia (čísla rodových obrúčk a čísla elektronických krúžkov).

Posledná skupina údajov ktorú je potrebné uložiť do ovládača sú miesta štartu (pretekový plán). V menu **TIPES / miesta vypusteni zvolit** otvorí sa nové okno. V prvom kroku stlačte možnosť vymazať. Všetky miesta štartu z minulého roku budú v ovládači vymazané. Potom si z pripraveného zoznamu miest štartu vyberiete miesta ktoré chcete uložiť do ovládača.

Výber (označenie) sa vykoná stlačením medzerovníka. Každé označené miesto štartu má pred názvom hviezdičku. Teraz kliknite v počítači na ikonku uložiť. Vybraté miesta štartu sa uložia do ovládača. Maximálne je možné uložiť 22 miest štartu.



Odpojením ovládača od nasadzovacej jednotky sa všetky údaje uložia do vnútornej pamäte ovládača. Zmeniť ich môžete iba opakovaním uvedeného postupu pomocou pripojenia k PC.